***ACTIVIDAD ENSAMBLADOR***

***PREGUNTA 1)***

* EN CONFIGURACION DEL RELOJ DEL PUERTO : asm("ORR  r1, r1, #0x10");  -----------> AQUI ACTIVARIA EL PUERTO C, SE HACE EL OR ENTRE LO QUE SE TIENE Y EL NUMERO  0x10, ASI PASARIA A SER UNO EL BIT 4 QUE CORRESPONDE AL PUERTO C.
* EN CONFIGURACION DE LOS BITS : asm("MOVW r0, #0x1000");   -----------> CAMBIAMOS LA NUEVA DIRECCION HACIA EL PUERTO C, EN ESTE CASO SOLO HAY QUE CAMBIAR LA PARTE BAJA A  0x1000.
* EN CONFIGURACION DE LOS BITS : asm("MOVT r1, #0x0010");  -----------> PARA ACTIVAR EL PIN 13 QUE ES DONDE ESTA EL LED (PC13). AQUI MANTENEMOS LA CONFIGURACION REALIZADA A LA TARJETA NEGRA.
* EN ENCENDER EL LED: asm("MOVT r1, #0x2000");  -----------> ENCENDEMOS EL BIT 13 EN GPIOC\_BSRR, SOLO ES NECESARIO CAMBIAR A 0x2000 PARA QUE ESE PIN SEA PRENDIDO O APAGADO DEPENDIENDO SI SE AGREGA EN LA PARTE SUPERIOR O INFERIOR.

***PREGUNTA 2)***

* GPIOA\_CRH = 0x 0000 0004 -------> EL PIN 8 SE CAMBIA CON 4 BITS, COMO ESTA EN HEXADECIMA, SE COLOCA EL 4 QUE SERIA 0100 EN BINARIO.

***PREGUNTA 3)***

* GPIOD\_CRH =0x 0000 6000 ------> EL PIN 11 CAMBIA CON 4 BITS Y SE VE CONFIGURADO EN LA POSICION 4 DE IZQ A DEREC, ENTONCES AHI EL 6 SIGNIFICA EN BINARIO 0110. SE CONSIDERO QUE FUERA DE PROPOSITO GENERAL

***PREGUNTA 4)***

* GPIOB\_BSRR = 0x  0000 AAAA   ------> COMO SE DEBE ENCENDER O PONER UN 1 LOGICO EN LOS BITS 1, 3, 5, 7,9, 11, 13 Y 15  SE LLEGA A TENER EN HEXA AAAA, y PARA QUE EL bit del puerto se enciende SE AGREGA ESE VALOR EN LA PARTE DE BS.

***PREGUNTA 5)***

* GPIOB\_BSRR = 0x  001F 0000    ------> COMO SE DEBE APAGAR O PONER UN 0 LOGICO EN LOS BITS 0,1,2,3,4  SE LLEGA A TENER EN HEXA 001F, y PARA QUE EL bit del puerto se APAGUE SE AGREGA ESE VALOR EN LA PARTE DE BR.